

Iván Hinojal, Nico Quevedo y Danel Santos, 3º ESO, Mercedarias, Vitoria-Gasteiz, España.

**Título:** Gloom

## **Problema medioambiental que se propone solucionar:**

Área: Consumo

- Consumo de sustancias peligrosas en alimentos preparados.
- Desperdicio alimentario
- Consumo de productos que están producidos a larga distancia y en países con políticas medioambientales poco exigentes de manera que la industria puede contaminar mucho más.

## **Objetivos del caso práctico y su aplicación en la sociedad:**

Nuestros objetivos son conseguir concienciar a la sociedad sobre la importancia de la información de las etiquetas alimentarias de algunos productos, el desperdicio de alimentos que se pueden usar y también concienciar a las personas que los productos alimenticios de km0 son de mejor calidad que los exportados.

## **Descripción de la propuesta:**

Nuestra aplicación comienza como una aplicación común (registro, idioma, etc.). A continuación, se abre la interfaz principal donde podemos encontrar 8 apartados diferentes(menú, informe, creadores, me gusta, productos, ayudas, producción rural, ajustes)[Todos los apartados se pueden ver en las siguientes imágenes].

- Informe: Aquí podemos ver noticias de productos que tienen defectos de fábrica, ingredientes perjudiciales, químicos, etc.
- Creadores: En este apartado podemos ver los creadores de esta app y sus redes sociales.
- Me gusta: Los usuarios publican productos que son principalmente saludables y sostenibles o que son de interés para otros usuarios con alimentación especial.
- Productos: Los usuarios comparten los productos más sostenibles de tiendas de conveniencia como supermercados y tiendas independientes.

·Ayudas: Aquí podemos ver que un mapa se nos revela en la interfaz. Los puntos rojos son donde puedes depositar alimentos para que luego sean entregados a las personas de bajos recursos.

·Ajustes: Son unos ajustes básicos que una app suele llevar con una peculiaridad. Estamos trabajando en un software para que las personas de visión reducida puedan tener a su disposición un narrador/ra que siga comandos de voz, un asistente personal. Todavía esta en proceso de desarrollo pero tenemos grandes planes para el futuro.

·Producc.Rural: En este apartado las personas que al inicio eligieron el rol de vendedor pueden vender, compartir y publicar sus productos de producción propia y otras personas pueden comprarlas para consumir productos sostenibles y de cercanía.

·La valoración y opiniones de la app

·Las ODS que cumplimos:



El objetivo de nuestra app es tener una dieta equilibrada en la que a través de las etiquetas podemos ver si tienen muchas grasas los productos.



En nuestra app tenemos una opción en la que si tienes alimentos de sobra, puedes depositarlos en un banco de alimentos y así el banco de alimentos puede suministrar alimentos a personas con pocos recursos.



Nuestra app enseña a los jóvenes cómo a través de las etiquetas podemos ver de dónde viene, dónde se hizo, dónde se empacó y con qué está hecho el alimento que están consumiendo.



Con nuestra app los ciegos pueden interactuar a través de la voz, por ejemplo, en nuestra app tenemos comandos de voz en los que el ciego solo tiene que decir «escuchar recomendaciones» para escuchar las recomendaciones de los usuarios.

·Para finalizar, aquí adjuntamos unas fotos de nuestra app:



